

THERMOZELL

eco 250 speed

PRODUKTDATENBLATT

24 Stunden
Belegereife
Einfachste Verarbeitung
100 % EPS-Recyclat
Perfekte
Dämmeigenschaften
Robust, belastbar &
widerstandsfähig

Die optimale EPS*-Hochleistungs-
Ausgleichsschüttung für den
Heimwerker.
Ökologisch und wirtschaftlich.

Gebrauchsfertige Leichtbeton-Mischung mit vordosiertem
Bindemittel und vorbehandeltem EPS-Recycling-Granulat.

www.thermozell.com



Normgerechte
Verfüllung von
Installations-
leitungen
und Trassen
nach DIN 18560-2

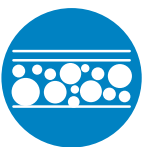


Anwendung 3in1



Höhenausgleich

Installationen, Balkendecken,
Gefälle, etc



Unterbau

Estriche, Fliesenbeläge,
Fußbodenheizungen, etc



Hinterfüllung

Wände, Decken, Pools, etc

Belegereife

– Ca. 24 Stunden
(abhängig von < 12 % CM-Messung/Bauklima)

Aufbauhöhe

– Mindestens 3 cm

Ergiebigkeit

– 1 Sack ergibt ca. 80 Liter fertigen Leichtbeton

Verarbeitungszeit und -temperatur

– Mindestens 15 Minuten bei 20° C
– Nicht unter 5° C

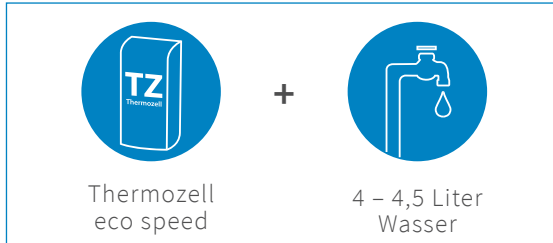
Geeignete Mischgeräte

– Handmischer, Estrichpumpe, Zwangsmischer,
Freifallmischer

Hochleistungs-Fertigmischung

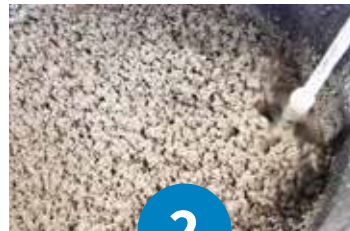
Type 250

Verarbeitung



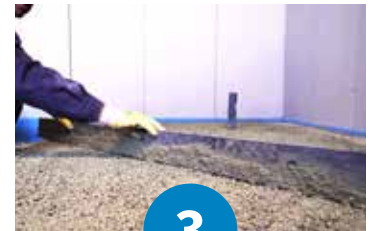
1

Wassermenge laut Mischrezeptur beimengen



2

Mischgut gründlich durchmischen



3

Auftragen, verteilen, abziehen – fertig!

Technische Daten

Bemessungswert der Wärmeleitfähigkeit	0,090 W/mK
Schüttdichte der trockenen Mischung	210 kg/m ³ ± 5 %
Rohdichte des Frischbetonmörtels	325 – 375 kg/m ³
Trockenrohichte des gebundenen EPS	250 kg/m ³ ± 10 %
Druckfestigkeit	200 kPa
Wasserdampfdiffusionswiderstand	μ = 7
Brandverhalten	E
Bindemittelgehalt pro m ³	187,5 kg

Lagerung

- Der Sack ist trocken zu lagern und vor Sonne und Hitze zu schützen
- Maximale Lagerzeit: 6 Monate

Verpackungseinheiten

- 1 Sack = 80 Liter
- 1 Palette = 15 Säcke (1,2 m³)

Sonstige Hinweise

- Nur ganze Säcke abmischen
- Keine Verdichtung notwendig
- Bei der Planung und dem Einbau sind die Normen und Richtlinien des jeweiligen Landes zu beachten

www.thermozell.com

Hochleistungs-Fertigmischung

Type 250